



ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE NO CALIFICABLES

Tema 3

Actividad número 9

Enunciado

Transforme el Modelo de Diseño obtenido –Diagramas de Interacción y DCD- en un “esqueleto” de código Java. Se aconseja repetir el ejercicio implementando, en primer lugar, las pruebas que debe satisfacer el código final y, después, éste.

Contraste su solución con la propuesta en el capítulo 20 del libro.

Juan del Rosal, 16
28040, Madrid

Tel: 91 398 89 10
Fax: 91 398 89 09

swdesign@issi.uned.es