

ESTUDIOS: Grado de Ingeniería Informática/Tecnologías de la Información
ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

EJEMPLO DE CUESTIONES DE TEST EN PRUEBAS PRESENCIALES
SEPTIEMBRE 2010

1. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es CORRECTA?
- A. El tipo *int* es exacto y sin límites
 - B. El tipo *int* es exacto pero con límites
 - C. El tipo *float* es exacto y sin límites
 - D. El tipo *float* es exacto pero con límites
2. En la instrucción de asignación en C±:
- ```
A=B
```
- A. A debe ser variable y B constante
  - B. Tanto A como B deben ser variables
  - C. Debe haber compatibilidad de tipos entre A y B
  - D. A y B deben ser de tipo simple
- 3.- En la práctica, la verificación:
- A. Garantiza que en el programa no hay ningún error
  - B. Se hace mediante ensayos del programa
  - C. Aumenta la complejidad del programa
  - D. Garantiza la eficiencia del programa
- 4.- Dado el siguiente procedimiento en C±:
- ```
void proc( int a,int b, int & c)
{
    int aux;
    aux=a+b+c;
    c=aux;
}
```
- Para que fuese puro:
- A. Es ya un procedimiento puro
 - B. bastaría con pasar las variables a y b por referencia
 - C. la variable c se debería pasar por referencia
 - D. Todas las variables, incluida aux, deben pasarse por referencia
- 5.- Dado el siguiente fragmento de código en C±:
- ```
n=0;
if (n<2) {
 n=n+1;
}
```
- Después de su ejecución n contiene el valor:
- A. 3
  - B. 1
  - C. 2
  - D. 0
- 6.- Dado el siguiente fragmento de código:
- ```
switch (j) {
    case lunes: case martes: case miércoles: case jueves: j = TipoDia(int(j)+1); break;
    case viernes: case sabado: case domingo: j = TipoDia(int(j)-1); break;
}
```
- A. Falta una sentencia *else*
 - B. la sentencia *else* no se puede usar dentro de una instrucción
 - C. la variable j tiene que ser de tipo TipoDia para ser correcto
 - D. los rangos establecidos son incorrectos
- 7.- La complejidad de un algoritmo:
- A. Depende del programador
 - B. Depende del anidamiento de bucles
 - C. Depende del invariante
 - D. Aumenta con el uso del LOOP

8.- Un tipo vector abierto:

- A. Necesita utilizar un centinela
- B. Omite el tamaño explícito del vector
- C. Se utiliza para declarar variables de tipo ristra
- D. Simplifica las condiciones de contorno

9.- Del módulo de interfaz:

```
#pragma once  
void uno();  
void dos();
```

Se puede afirmar:

- A. Faltan argumentos a los procedimientos
- B. Es un tipo abstracto
- C. Falta una declaración de tipo
- D. Es un dato encapsulado

10.- La sentencia:

```
P-> = P->siguiente + 1;
```

- A. Es correcta
- B. Es correcta cuando siguiente es un puntero
- C. Es incorrecta
- D. Es correcta cuando siguiente es de tipo *int*