

ESTUDIOS: Grado de Ingeniería Informática/Tecnologías de la Información  
ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

EJEMPLO DE PROBLEMA DE PROGRAMACIÓN EN PRUEBAS  
PRESENCIALES SEPTIEMBRE 2010

**Escribir un tipo abstracto de dato con fichero de interfaz y fichero de implementación que represente un punto en el plano con las siguientes operaciones:**

- 1. Girar (Punto, Cantidad de grados a rotar)**
- 2. Desplazar (Punto, Desplazamiento\_eje\_X,Desplazamiento\_eje\_Y).**

**Ejemplo: Sea  $P1(1, 0)$ ,  $Girar(P1,90)$  devuelve el  $P1$  como  $(0,1)$ , y  $Desplazar(P1,3,4)$  devuelve  $P1$  como  $(4,4)$**