

ESTUDIOS: Grado de Ingeniería Informática/Tecnologías de la Información
ASIGNATURA: Fundamentos de Programación

**EJEMPLO DE PROBLEMA DE PROGRAMACIÓN EN PRUEBAS
PRESENCIALES SEPTIEMBRE 2010**

Escribir un tipo abstracto de dato con fichero de interfaz y fichero de implementación que represente un punto en el plano con las siguientes operaciones:

- 1. Girar (Punto, Cantidad de grados a rotar)**
- 2. Desplazar (Punto, Desplazamiento_eje_X,Desplazamiento_eje_Y).**

Ejemplo: Sea $P1(1, 0)$, $Girar(P1,90)$ devuelve el $P1$ como $(0,1)$, y $Desplazar(P1,3,4)$ devuelve $P1$ como $(4,4)$