

Nombre: DNI:

Convocatoria: **Febrero 1^ªPP** Semana: **1^a** Tipo de Examen: **A**

- El **test** debe ser contestado **en la hoja de lectura óptica**. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- Cada respuesta correcta: 1 punto. Respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos.

1.- En el lenguaje C \pm , la sentencia catch:

- Agrupar las sentencias para el tratamiento de la excepción
- Agrupar las sentencias para la detección de la excepción
- Devuelve el resultado de la excepción
- Devuelve el resultado de la excepción y termina el programa

2.- ¿Qué imprime la siguiente sentencia escrita en C \pm ?:

```
printf("Descuento: %5.2f%c\n",12.5,'%');
```

- Descuento: 12.50
- Descuento: 12.5%
- Descuento: 12.50%
- Descuento: 12.5

3.- Si a = true y b = false, la expresión:

```
!(a || b) && !(a)
```

Toma el mismo resultado que:

- a && b
- !(a || !b)
- b || (a && b)
- !(a || b) || !b

4.- La sentencia del lenguaje C \pm :

```
scanf("mes%2d", &mes);
```

- Se ejecuta correctamente si se lee el dato: mes3
- Siempre se ejecuta correctamente
- Se ejecuta correctamente si se lee el dato: 03
- No se ejecuta correctamente si se lee el dato: mes1234

5.- En el lenguaje C \pm , los registros con variantes necesitan:

- Sólo la definición de un tipo struct
- Sólo la definición de un tipo union
- La definición de al menos un tipo struct y un tipo unión
- La definición de varios tipos struct o bien de un único tipo union

6.- En el lenguaje C \pm , un argumento de tipo vector abierto pasado por valor se especifica:

- const Tipo v[]
- Tipo v[]
- const Tipo v[n]
- Tipo v[n]

7.- ¿Cuál de las siguientes funciones NO puede llamarse desde otro fichero de implementación en C \pm ?:

- void mifuncion() { ... }
- static void mifuncion() { ... }
- extern void mifuncion() { ... }
- const void mifuncion() { ... }

8.- El valor que determina la selección en la sentencia switch de C \pm no puede ser de tipo:

- int
- float
- Enumerado
- char

9.- Supongamos el fragmento de código en C \pm :

```
int a;
.....
void Func_1(int & b) {
    a = 3;
    b = a*b;
}
.....
a = 2;
Func_1(a);
```

Después de la ejecución de este fragmento:

- La variable a vale 3
- La variable a vale 2
- La variable a vale 6
- La variable a vale 9

10.- En el lenguaje C \pm , la sentencia continue:

- Finaliza la iteración en curso y el bucle
- No se puede utilizar dentro de un bucle for
- Finaliza la iteración en curso de un bucle
- No se puede utilizar dentro de una sentencia condicional

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar en C \pm un TAD para gestionar una tarjeta monedero. La información de la tarjeta es el saldo y las 10 últimas operaciones. La información de cada operación es fecha (día-mes-año), cantidad (float) y tipo de operación (cargar, sacar, consultar). Las operaciones a realizar son: 1.- Cargar una cantidad. 2.- Sacar una cierta cantidad, si hay saldo disponible. 3.- Consultar el saldo y todas las últimas operaciones.