

Nombre: DNI:

Convocatoria: **Febrero 1ºPP** Semana: **Reserva Unión Europea** Tipo de Examen: **C**

- El **test** debe ser contestado **en la hoja de lectura óptica**. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- Cada respuesta correcta: 1 punto. Respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos.

1.- En C±, la ejecución de una sentencia throw:

- Realiza el tratamiento de la excepción
- Siempre debe estar condicionada
- Evalúa si se ha producido una excepción
- Efectúa la programación a la defensiva

2.- La función que copia el contenido de una variable de tipo string en otra variable de tipo string es:

- strcat
- strcpy
- strcmp
- strlen

3.- Si se ha realizado la declaración:

```
char a;
```

Podemos decir que en C±:

- Sólo se puede usar la expresión: `a='3'`;
- Las expresiones siguientes son correctas: `a=3`; `a='3'`;
- Las expresiones siguientes son correctas: `a='3'`; `a="3"`;
- Sólo se puede usar la expresión: `a=3`;

4.- Dado el siguiente fragmento en C±:

```
x = 3; counter = 0;
while ((x-1) > 0) {
    counter++;
    x--;
}
```

¿Cuál sería el valor de counter al final del bucle?

- 4
- 3
- 0
- 2

5.- En el lenguaje C±, el elemento extern:

- Se puede utilizar en cualquier módulo
- Sólo se puede utilizar en la implementación de un módulo
- Sólo se puede utilizar en la interfaz de un módulo
- Sólo se puede utilizar en los módulos principal y de implementación

6.- La programación estructurada propone el uso de los siguientes esquemas generales de programación:

- Secuencia, selección e iteración
- Imperativo, funcional y secuencia
- Selección, iteración y funcional
- Iteración, selección e imperativo

7.- Dada la sentencia correcta en C±:

```
printf("%d",(*valor).cursor);
```

Se puede decir que:

- valor es de tipo int
- valor es de tipo carácter
- cursor es de tipo puntero
- cursor es de tipo int

8.- La directiva #include "fichero.h":

- Garantiza una compilación completamente segura
- Comprueba que existe un fichero.cpp
- Sólo se puede utilizar en el módulo principal
- Equivale a copiar el contenido de fichero.h en el punto que se utiliza

9.- Supongamos el fragmento de código en C±:

```
void Func_1(int & c, int & d, int & e) {
    d = c*c;
    e = c*d*e;
}
.....
a = 2;
b = 1;
Func_1(a,a,b);
```

Después de la ejecución de este fragmento:

- a vale 4 y b vale 8
- a vale 2 y b vale 1
- a vale 4 y b vale 16
- a vale 4 y b vale 1

10.- En el lenguaje C±, la sentencia return:

- Siempre necesita una expresión
- Se puede utilizar múltiples veces en un mismo subprograma
- Se puede utilizar en cualquier punto de un programa o subprograma
- Devuelve todos los resultados de un subprograma

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar en C± un TAD para representar un sistema de medición de la presión atmosférica (50 datos) en milímetros de mercurio (mmHg) en una única coordenada GPS (latitud, longitud y altura). Las operaciones a realizar son: GuardarDato y MostrarDatos. La operación de GuardarDato recibe un valor de presión y lo almacena en el registrador. La operación MostrarDatos muestra por pantalla todos los datos almacenados presentando la presión en mbar (1mmHg =1,3332 mbar).