

El test debe ser contestado en la **hoja de lectura óptica**. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.

El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 preguntas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.

Cada respuesta correcta: 1 punto. Respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos.

- En una expresión condicional se pueden utilizar:
 - Operadores lógicos y de comparación simultáneamente
 - Operadores lógicos únicamente
 - Operadores de comparación únicamente
 - Operadores lógicos o de comparación pero nunca ambos simultáneamente
- En C±, cuando se utiliza:


```
void Uno(Dos Tres, Cuatro Cinco)
```

 - Es una declaración de cabecera de función
 - Es una declaración de bloque de procedimiento
 - Es una declaración de bloque de función
 - Es una declaración de cabecera de procedimiento
- Señale cuál de las siguientes afirmaciones es falsa:
 - Los vectores sólo almacenan elementos del mismo tipo
 - Los registros pueden almacenar elementos de distinto tipo
 - Un vector puede ser campo de un registro
 - Las cadenas (string) se implementan como registros de caracteres
- El siguiente fragmento de código en C±:


```
x = 3;
while(x%3 > 0){
    printf("%d ",x);
    x = x*2/3-1;
}
```

 - No imprime nada
 - Imprime 3
 - Imprime 3 1
 - Imprime un número infinito de 3
- La recursividad se produce cuando:
 - En un subprograma se hace uso de otro subprograma iterativamente
 - En un subprograma se hace uso de ese mismo subprograma
 - En un subprograma se declara ese mismo subprograma
 - En un subprograma se declara otro subprograma iterativamente
- Tras la ejecución del siguiente fragmento de código en C±:


```
int a;
void Suma(int x, int & y){
    y = y+x;
    x = x+y;
}
...
int b = 3;
a = 2;
Suma(a,b);
```

 - La variable a vale 2 y la variable b vale 3
 - La variable a vale 5 y la variable b vale 5
 - La variable a vale 2 y la variable b vale 5
 - La variable a vale 7 y la variable b vale 5
- Una función produce efectos laterales:
 - Cuando modifica el valor de variables externas
 - Cuando devuelve un registro
 - Cuando no tiene argumentos
 - Cuando no devuelve nada
- ¿Qué librería debe incluirse para realizar operaciones de escritura simples?
 - math.h
 - stdio.h
 - stdlib.h
 - string.h
- En C±, cuando en la declaración de una cabecera de subprograma se utiliza el símbolo &:
 - Indica un argumento pasado por valor
 - Indica una expresión lógica
 - Indica un argumento pasado por referencia
 - Indica una variable apuntada por un puntero
- El siguiente fragmento de código en C±:


```
float x;
int(x) = 8;
```

 - Produce un error de compilación
 - Produce un error de ejecución
 - Es correcto: convierte x en entero y le asigna 8
 - Es correcto: convierte x en entero y comprueba si vale 8

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar en C± un TAD, con fichero de interfaz y de implementación, para almacenar una lista de procesos. Un proceso tiene un código de tipo entero y un tiempo de ejecución en segundos. La lista de procesos admitirá 10 procesos. El TAD dispondrá de los siguientes subprogramas: **CrearLista**, que crea una lista vacía sin procesos; **InsertarProceso**, que recibe un proceso con un código de proceso y un tiempo de ejecución y lo introduce en el primer hueco libre de la lista (se debe comprobar si el código ya existe en la lista para, en este caso, actualizar el tiempo de ejecución y si no hay sitio, se debe sacar al proceso de menor tiempo de ejecución); **BorrarProceso**, que recibe un código de proceso y lo borra en la lista si existe.