

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION	MODELO 1	CONV. EXTRAORDINARIA 13/14
MATERIAL AUTORIZADO: <b>NINGUNO</b>		DURACIÓN: <b>2 HORAS</b>
INSTRUCCIONES:	1) El test debe ser contestado en la hoja de marcas. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta. 2) El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 preguntas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio. 3) Cada respuesta correcta 1 ptos. Respuesta incorrecta, doble o en blanco: 0 ptos. 4) Puede quedarse, si lo desea, con esta hoja de examen.	

### CUESTIONES DE TEST

1. El siguiente fragmento de programa en C±:

```
algo (uno * dos);
```

- A.- Es la cabecera de un procedimiento con un argumento
- B.- Es la cabecera de un procedimiento con dos argumentos
- C.- Es la llamada a un procedimiento con dos argumentos
- D.- Es la llamada a un procedimiento con un argumento

2. En el siguiente fragmento de programa en C±:

```
while (Suceso)
```

- A.- Suceso sólo puede ser una variable
- B.- Suceso puede ser una constante, variable o expresión
- C.- Suceso sólo puede ser una constante o expresión
- D.- Suceso sólo puede ser una variable o constante

3. Una sentencia switch de un programa escrito en C±, debe tener ...

- A.- break
- B.- continue
- C.- return
- D.- default

4. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es válida sobre el lenguaje máquina:

- A.- es un lenguaje de programación interpretado directamente por el computador
- B.- es un lenguaje de programación de alto nivel
- C.- es un lenguaje compresible y fácil de modificar
- D.- es un lenguaje que sigue el modelo de programación lógica

5. El valor especial NULL en C±:

- A.- No se puede emplear
- B.- Es una palabra clave
- C.- Es distinto de cero
- D.- Es compatible con cualquier tipo de puntero

6. Dado el siguiente programa. ¿Cuál es el valor final de la variable numero?:

- A.- 9876
- B.- 4
- C.- 1234
- D.- 4321

```
int sum=0;
int r;

int Revolver(int num){
    if (num > 0){
        r=num%10;
        sum=sum*10+r;
        return(Revolver(num/10));
    }
    else {return sum;}}

int main(){
    int numero = 1234;
    numero = Revolver(numero);}
```

7. Una función de un programa escrito en C±, debe tener...

- A.- break
- B.- continue
- C.- default
- D.- return

8. La ejecución del siguiente código:

- A.- Imprime 1 2 3 4 5
- B.- Imprime 1 2 3 4
- C.- Imprime 0 1 2 3 4
- D.- Imprime 0 1 2 3 4 5

```
i = 0;
while (i<3) {
    do {
        i++;
        printf("%d ", i);
    } while (i<=4);
}
```

9. La ejecución del siguiente código:

- A.- Imprime 4 4
- B.- Imprime 4 2
- C.- Imprime 2 4
- D.- Imprime 2 2

```
int funcion(int & dato) {
    dato = dato * dato;
    return dato;
}
...
int i,j;
i = 2;
j = funcion(i);
printf("%d %d", j, i);
```

10. Sumar dos matrices:

- A.- requiere tres bucles
- B.- sólo requiere un bucle
- C.- requiere dos bucles
- D.- no requiere ningún bucle

## EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar el tipo abstracto de datos Medidas para guardar los 20 valores reales de una magnitud. La operación NuevasMedidas lee 20 nuevas medidas desde teclado y las guarda. La operación ComprobarMedidas comprueba si todas las medidas están en un rango de precisión para darlas por buenas cuando están entre la mayor y la menor, y no se supere el rango pasado como argumento. La operación MostrarMedidas tiene un argumento para mostrar en pantalla desde la primera a la última medida o bien al contrario.