



APELLIDOS Y NOMBRE:

D.N.I. :

CENTRO ASOCIADO:

INGENIERIA INFORMÁTICA

ASIGNATURA : MODELADO DE SÓLIDOS REALISMO Y ANIMACIÓN POR COMPUTADOR

CODIGO CARRERA: **55**

CONVOCATORIA: Junio

CODIGO ASIGNATURA: **516**

1 PP 2ª Semana

DURACIÓN : 2 horas

FECHA: 9 junio 2004

MATERIAL AUXILIAR: NINGUNO

HORA: 9:00

1. Curvas de Bézier (2,5 ptos.)
2. Superficies de Hermite. (2,5 ptos.)
3. Métodos de detección de superficie visible. Enumeración y breve descripción de uno de ellos (2,5 ptos)
4. Métodos de Sombreado. Enumeración y breve descripción de dos de ellos (2,5 ptos)