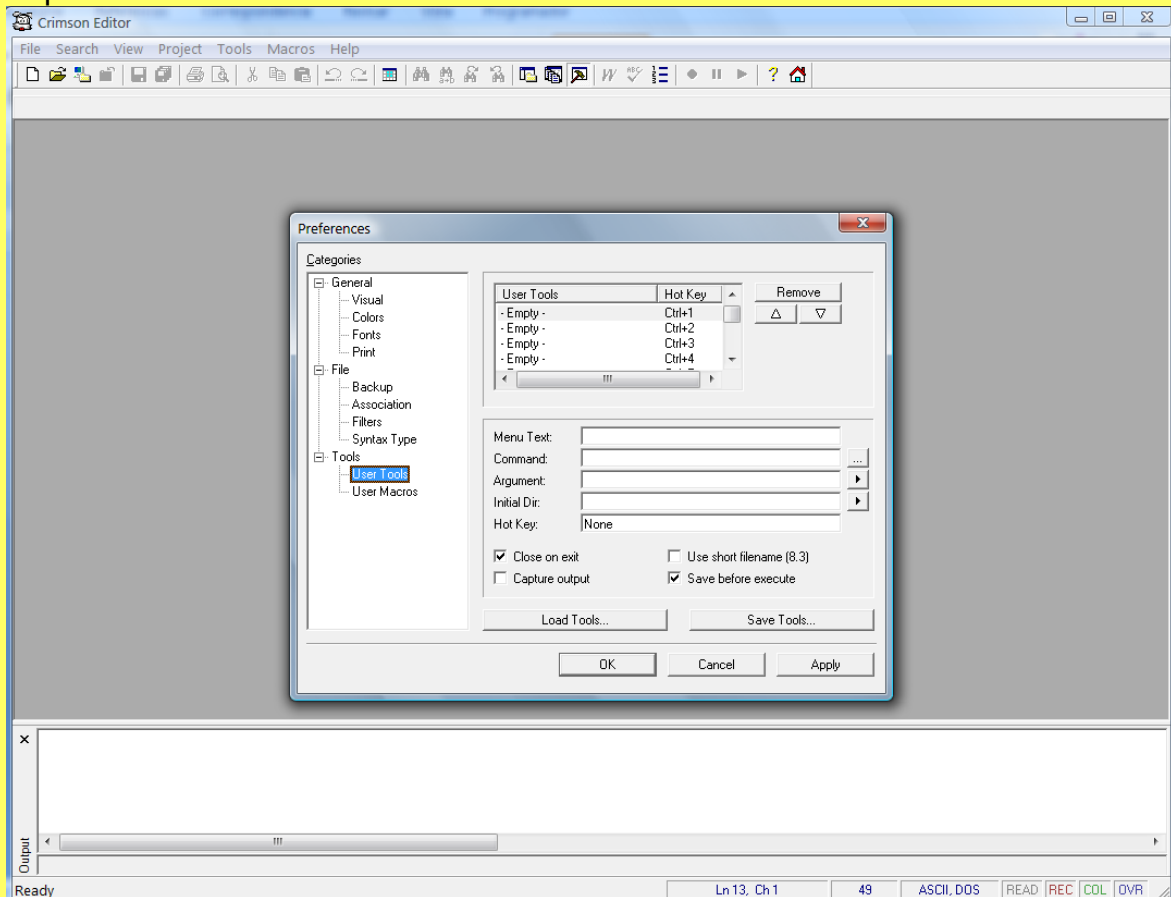


Ejemplo de uso del editor externo con comandos configurables.

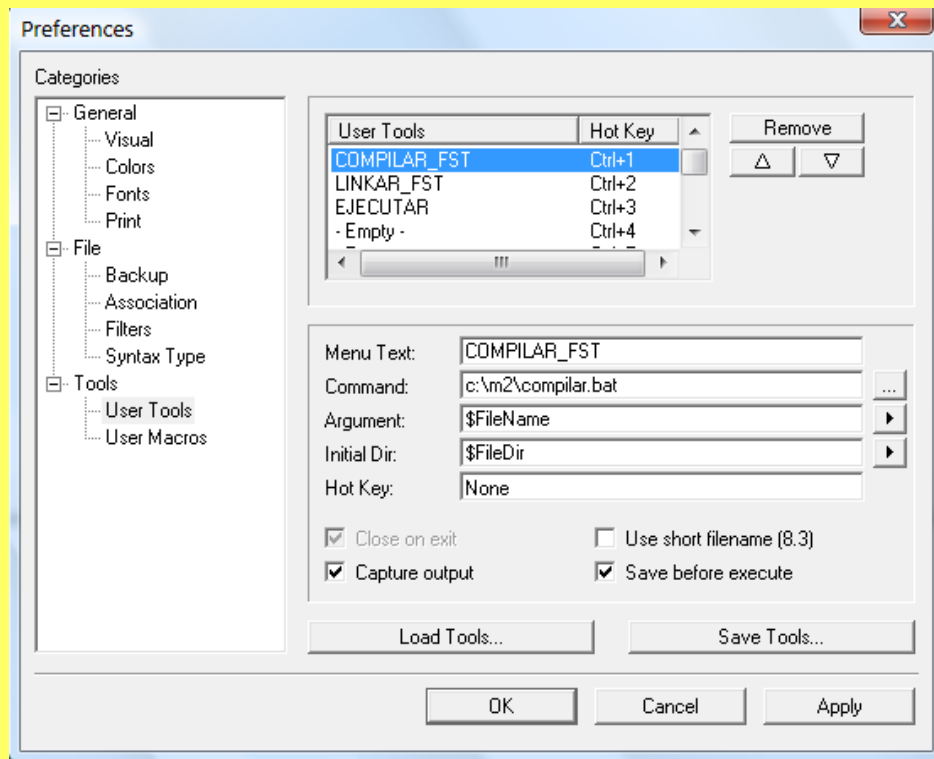
Entre los editores antes mencionados, y como ejemplo, podemos usar el Crimson Editor (<http://www.crimsoneditor.com/>) para editar, compilar, linkar y ejecutar directamente nuestros programas en Modula-2 con FST.

Para poder utilizar estas opciones directamente en el editor Crimson tendremos que configurar alguna de los comandos de usuario (User Tools) que tenemos disponible.



Las opciones de configuración son:

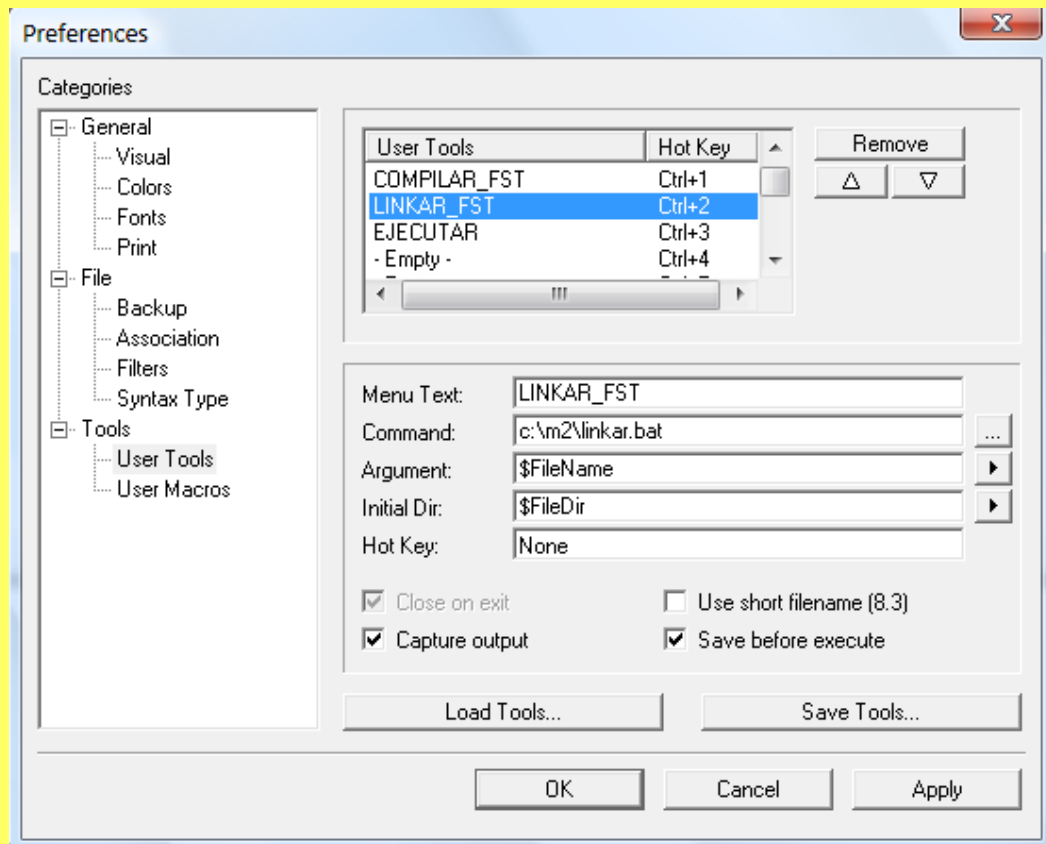
- Para la compilación:



El contenido de “compilar.bat” es un script MSDOS:

```
@echo off
SET M2BIN=C:\M2\SISTEMA\FST-40S\BIN
SET M2COMPILER=C:\M2\SISTEMA\FST-40S
SET PATH=C:\M2\SISTEMA\FST-40S\BIN;C:\M2\SISTEMA\AUTOCRC
SET M2LIB=C:\M2\SISTEMA\FST-40S\LIB
C:\M2\SISTEMA\FST-40S\BIN\M2comp %1
@echo on
```

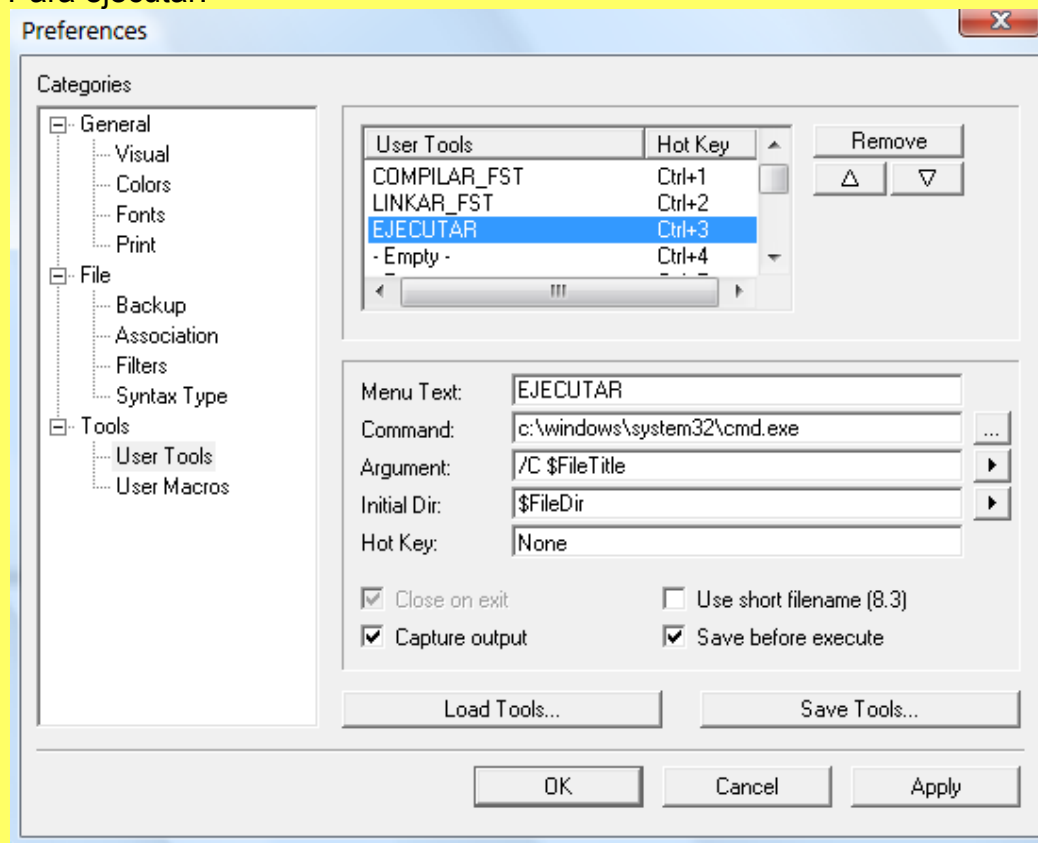
- Para linkar:



El contenido de “linkar.bat” es un script MSDOS:

```
@echo off
SET M2BIN=C:\M2\SISTEMA\FST-40S\BIN
SET M2COMPILER=C:\M2\SISTEMA\FST-40S
SET PATH=C:\M2\SISTEMA\FST-40S\BIN;C:\M2\SISTEMA\AUTOCRC
SET M2LIB=C:\M2\SISTEMA\FST-40S\LIB
C:\M2\SISTEMA\FST-40S\BIN\M2comp %1
@echo on
```

- Para ejecutar:

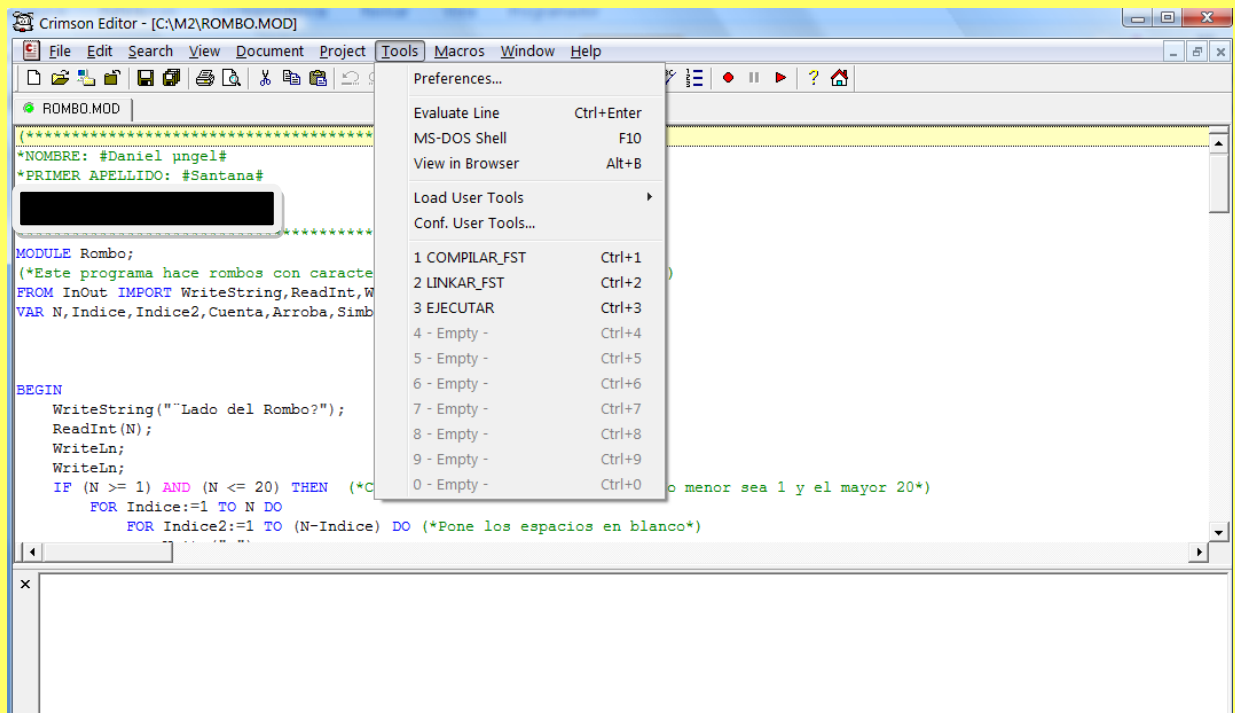


Dependiendo de cada entorno particular puede ser necesario modificar alguna de las configuraciones anteriores.

En estas mismas páginas web también se incluyen los ficheros compilar.bar, linkar.bat necesarios para que funcione la configuración anterior. El fichero fst_command.cmd incluye las configuraciones anteriores para que no sea necesario introducir a mano todas las opciones anteriores realizando una carga de comandos).

En otros programas puede realizarse configuraciones muy similares para llamar a los comandos directamente.

Una vez que están las configuraciones aplicadas podemos disponer en el menú de utilidades de usuario de las tres nuevas funciones:



Para la ejecución de programas que requieran entrada de argumentos por pantalla será necesario utilizar la opción del botón derecho del ratón que nos permite enviar datos al programa en ejecución:

