Instalación del entorno FST y uso desde Windows

Debemos realizar la instalación del compilador para que podamos disponer de los comandos que vamos a utilizar. Utilizando la instalación que se distribuye con el CDROM de la Escuela el entorno queda instalado y podemos emplearlo.

Hay que tener especial cuidado si la instalación se realiza en un sistema operativo WindowsXP, y seguir las instrucciones que se muestran en:

http://www.issi.uned.es/p1/compiladorayudaXP.html

Al final de la instalación comprobaremos que todo está bien. Primero debemos disponer de un acceso directo que permite abrir un entorno MS-DOS en el escritorio:



Una vez abierto el entorno debemos comprobar que las variables de entorno son correctas. Esto lo podemos hacer con el comando SET:

```
C:\MODULA2\ALUMNO\TRABAJO$>set
ALLUSERSPROFILE=C:\Documents and Settings\All Users.WXP
APPDATA=C:\Documents and Settings\iabad.ZIPI\Datos de programa
CLASSPATH=C:\j2sdk1.4.0-rc\lib;C:\Documents and Settings\iabad.ZIPI\Mis document
os\ERA\Ejemplo Byacc;C:\Documents and Settings\iabad.ZIPI\Mis documentos\ERA\ERA
_LGI_GRAM;C:\j2sdk1.4.0-rc\lib\COM\sun\labs\javacc
CLIENTNAME=Console
CommonProgramFiles=C:\Archivos de programa\Archivos comunes
COMPUTERNAME=ZIPI
ComSpec=C:\WXP\system32\cmd.exe
FP_N0_H0ST_CHECK=N0
HOMEDRIVE=C:
HOMEPATH=\Documents and Settings\iabad.ZIPI
LOGONSERUER=\\ZIPI
M2BIN=C:\MODULA2\SISTEMA\FST-40S\BIN
M2COMPILER=C:\MODULA2\SISTEMA\FST-40S
M2LIB=C:\MODULA2\SISTEMA\FST-40S\LIB
NUMBER_OF_PROCESSORS=1
OS=Windows_NT
Path=C:\MODULA2\SISTEMA\FST-40S\BIN;C:\MODULA2\SISTEMA\AUTOCRC
PATHEXT=.COM;.EXE;.BAT;.CMD;.UBS;.UBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH
PROCESSOR_ARCHITECTURE=x86
PROCESSOR_IDENTIFIER=x86 Family 6 Model 8 Stepping 6, GenuineIntel
PROCESSOR_LEUEL=6
PROCESSOR_REUISION=0806
ProgramFiles=C:\Archivos de programa
PROMPT=$P$G
SESSIONNAME=Console
SystemDrive=C:
SystemRoot=C:\WXP
```

Los valores importantes son:

M2BIN que tiene que tener el valor del directorio en el que están los comandos del compilador FST (mc.exe, m2comp, m2link. ..).

M2COMPILER que tiene que tener el valor del directorio en el que están los directorios del compilador FST.

M2LIB que tiene que tener el valor del directorio en el que están las librerías de FST.

PATH tiene que contener el directorio apuntado por M2BIN.