

RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos: Tlfno:

Nombre: DNI:

Convocatoria: **Febrero 1ºPP** Semana: **1ª** Tipo de Examen: **C**

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1.- ¿En qué casos tiene que existir un bloque con parte ejecutiva?:

- En un módulo de implementación
- En un módulo de programa y de implementación
- En un módulo de programa
- En todos los módulos

2.- El error que se da en el siguiente código:

```
numero := 7;  
IF (numero MOD 3) = (1 OR 2) THEN  
    WriteInt(7,1);  
END;
```

Se debe al uso inadecuado de:

- MOD
- OR
- WriteInt
- La asignación (:=)

3.- ¿Cuál de los siguientes identificadores es válido?:

- año
- 1registro
- \$impuesto
- a789374484

4.- La sentencia CASE ...

- Separa los casos con el punto y coma (;) y puede tener ELSE
- Separa los casos con el símbolo barra (|) y puede tener ELSE
- Separa los casos con el símbolo barra (|) y siempre tiene ELSE
- Separa los casos con el punto y coma (;) y siempre tiene ELSE

5.- Una constante puede pasarse como argumento a un procedimiento:

- No puede pasarse
- Sólo por referencia
- Sólo por valor
- Por valor y por referencia

6.- Dada la siguiente declaración:

```
TYPE Color = (Rojo, Amarillo, Azul);  
TYPE Colores = SET OF Color;  
VAR c1, c2 : Colores;
```

¿Qué valor se imprimiría en pantalla tras la ejecución del siguiente código?

```
c1 := Colores{Rojo, Amarillo};  
c2 := Colores{Rojo, Azul};  
WriteString(c1-c2);
```

- Colores{Amarillo}
- Se produciría un error
- Colores{Amarillo, Azul}
- Colores{ }

7.- ¿Cuál de los siguientes módulos debe importarse para manejar variables dinámicas?

- SYSTEM
- InOut
- Storage
- MathLib0

8.- La compilación separada ...

- Garantiza la compilación segura
- Evita errores en la descomposición modular
- Permite trocear un programa en partes
- Garantiza la ocultación

9.- La transparencia referencial se logra:

- Utilizando tipos estructurados
- Evitando los efectos secundarios
- Utilizando la doble referencia
- Mediante la compilación separada

10.- El fragmento de programa de Modula-2:

```
TYPE vocales = ("A", "E", "I", "O", "U");
```

- Es un array de caracteres
- Es una enumeración de caracteres
- Es un conjunto de caracteres
- Es incorrecta

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar el tipo abstracto de datos **PrecioGlobal** para guardar el precio de un producto con hasta 4 monedas diferentes. La operación **NuevoProducto** guarda el NombreProducto pasado como argumento y pone a cero los precios en las 4 monedas. La operación **NuevoPrecio** con los argumentos NombreProducto, TipoMoneda (enumerado: euro, dólar, libra, yen) y PrecioMoneda, guarda el nuevo precio del producto en la moneda. La operación **ListaPrecios** escribe en pantalla el producto y los precios en las distintas monedas para el NombreProducto pasado como argumento.

RECUERDE: La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**