

RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos: Tlfno:

Nombre: DNI:

Convocatoria: **Septiembre 1ºPP** Semana: **1ª** Tipo de Examen: **B**

- El **test** debe ser contestado en la **hoja de lectura óptica**. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1.- Si una declaración de tipos es:

NumSet = SET OF [0..10];

¿Cuál sería el resultado de la operación:

(NumSet{3,4,6,2}/NumSet{1,3,5,6}) – NumSet{2}?

- a) {}
- b) {1,3,4}
- c) {3}
- d) {1,4,5}

2.- En Modula-2, el identificador ABS es:

- a) Un procedimiento con el argumento por referencia
- b) Una función estándar de InOut
- c) Un operador
- d) Una función predefinida

3.- En el fragmento de programa de Modula-2:

WITH algo DO

- a) algo puede ser un conjunto, un puntero, un array o un registro
- b) algo puede ser un puntero o un registro
- c) algo sólo puede ser un registro
- d) algo puede ser un array, un puntero o un registro

4.- La expresión

NOT letra = "Q" OR letra = "Z"

Aplicando las reglas sintácticas de Modula-2, es igual a:

- a) (NOT letra) = ("Q" OR letra) = "Z"
- b) (NOT (letra = "Q")) OR (letra = "Z")
- c) NOT ((letra = "Q") OR (letra = "Z"))
- d) (NOT letra) = ("Q" OR (letra = "Z"))

5.- Un compilador es un programa que:

- a) Traduce programas de código de máquina a un lenguaje simbólico
- b) Traduce programas de un lenguaje simbólico a código de máquina
- c) Traduce y ejecuta programas de un lenguaje simbólico a un lenguaje de máquina
- d) Traduce y ejecuta programas de código de máquina a un lenguaje simbólico

6.- Dada la siguiente sentencia IF en Modula-2:

MODULE t1;

VAR mip : POINTER TO INTEGER;

BEGIN IF mip # NIL THEN mip := 2; END;

END t1.

- a) Compila y no existe error en ejecución
- b) Compila pero existe un error en ejecución
- c) No compila
- d) No compila porque NIL no está importado

7.- La selección consiste en

- a) La repetición de una acción cuando no se cumple una determinada condición
- b) Ejecutar un conjunto de acciones de forma sucesiva
- c) Ejecutar una acción u otra, dependiendo de una determinada condición
- d) La repetición de una acción mientras que se cumpla una determinada condición

8.- En el fragmento de programa de Modula-2:

Uno[Dos] := Tres{Cuatro..Cinco};

- a) Cuatro es un identificador de variable
- b) Uno es un identificador de función
- c) Dos es un identificador de procedimiento
- d) Tres es un identificador de tipo

9.- El esquema de búsqueda secuencial en un array

- a) No se puede hacer mediante un FOR
- b) Sólo se puede hacer mediante un WHILE
- c) Es más general si se realiza mediante un REPEAT
- d) Siempre permite el empleo de cualquier tipo de bucle

10.- La redefinición de elementos

- a) Es correcta si se realiza en el mismo bloque
- b) Plantea problemas si se realiza en bloques anidados
- c) Plantea problemas si se realiza en bloques no anidados
- d) Nunca se debe realizar

EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar el tipo abstracto de datos **TiempoCiudad** para guardar las temperaturas y el estado del tiempo en una ciudad en 4 momentos diferentes. La operación **NuevaCiudad** guarda el NombreCiudad pasado como argumento e inicializa las temperaturas y los estados. La operación **NuevoTiempo** con los argumentos NombreCiudad, TipoMomento (enumerado: mañana, tarde, noche, madrugada), Temperatura y Estado (enumerado: sol, nubes, lluvia, nieve) guarda el nuevo tiempo de la ciudad para ese momento. La operación **ListaTiempo** escribe en pantalla la ciudad y las temperaturas y estado en los distintos momentos para el NombreCiudad pasado como argumento.

RECUERDE: La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**