

RELLENE EN ESTA HOJA Y EN LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA LOS SIGUIENTES DATOS:

Apellidos: ..... Tlfno: .....

Nombre: ..... DNI: .....

Convocatoria: **Septiembre 1ºPP** Semana: **1ª** Tipo de Examen: **D**

- El test debe ser contestado en la hoja de lectura óptica. Sólo una de las cuatro respuestas posibles de cada pregunta es correcta.
- El test es eliminatorio y aporta un 30% de la nota final. Son necesarias 8 respuestas correctas (6 con las prácticas aprobadas) para que se corrija el ejercicio.
- La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **No se corregirán hojas auxiliares.**

**ENTREGUE ÚNICAMENTE ESTA HOJA Y LA HOJA DE LECTURA ÓPTICA sin grapar**

TEST (cada respuesta correcta: 1 punto; respuesta incorrecta o en blanco: 0 puntos)

1.- En el fragmento de programa de Modula-2:

```
FROM nombreUno IMPORT nombreDos;
```

- nombreUno es un identificador de módulo
- nombreDos es un identificador de procedimiento o función
- nombreUno puede ser cualquier identificador
- nombreDos no puede ser un identificador predefinido

2.- Si  $x := \text{TRUE}$ ;  $y := \text{FALSE}$ ;  $z := \text{FALSE}$ ;

¿Cuál es el valor de  $\text{NOT}(x \text{ OR } y \text{ OR } z)$ ?

- Se produciría un error debido a la falta de paréntesis entre los ORs
- TRUE
- FALSE
- Se produciría un error debido al uso de paréntesis en el NOT

3.- ¿Sobre cuál de los siguientes tipos no es posible definir ningún subrango?

- Enumerado
- REAL
- CHAR
- INTEGER

4.- En el fragmento de programa de Modula-2:

```
CASE Uno : Dos OF
```

- Dos es un registro
- Uno es opcional
- Uno es un tipo
- Dos es un campo

5.- El uso de variables globales:

- Sólo puede evitarse mediante el paso de argumentos por valor
- No tiene por qué evitarse
- Puede evitarse mediante el paso de argumentos por valor y por referencia
- Sólo puede evitarse mediante el paso de argumentos por referencia

6.- Sobre el siguiente bucle podemos afirmar que:

```
x := 7;
REPEAT
    (* sentencias .. *)
    DEC(x,2);
UNTIL x < 0;
```

- Es incorrecto independientemente del tipo de x
- Es correcto independientemente del tipo de x
- Es correcto si la variable x es declarada como REAL
- Es incorrecto si la variable x es declarada como CARDINAL

7.- Los procedimientos predefinidos EXCL(S,X) y INCL(S,X) para manejar conjuntos, se pueden simular con las operaciones de:

- Unión y diferencia
- Unión e intersección
- Unión y diferencia simétrica
- Intersección y diferencia

8.- Los procedimientos ALLOCATE y DEALLOCATE:

- Están definidos en el módulo InOut
- Están definidos en Modula-2
- Están definidos en el módulo Storage
- No existen

9.- La ejecución del código:

```
numero := 7;
IF (numero MOD 3) = (1 OR 2) THEN
    WriteInt(7, 1); END;
```

- No imprime nada
- Imprime 7
- Imprime 1
- Produce un error

10.- La función predefinida HIGH(X) de Modula-2 ....

- Devuelve el valor superior del índice del vector X
- El argumento X puede ser de cualquier tipo
- Devuelve el tamaño del vector X
- El argumento X puede ser una expresión

### EJERCICIO DE PROGRAMACIÓN

Realizar un tipo abstracto de datos para manejar registros de 50 alumnos con los campos: DNI, nombre, apellidos y calificación. Por ejemplo: 12345678E Juan García García 9.0. Las operaciones a implementar son: 1. **NuevoAlumno** (insertar DNI, nombre, apellidos y calificación del alumno). 2. **MejoresAlumnos** (imprimir el DNI, nombre, apellidos y calificación de los alumnos con la nota más alta).

**RECUERDE:** La solución del ejercicio se realizará en el reverso de esta hoja. **NO se corregirá lo que exceda de este espacio.**